ADRIEN DEPREZ

Lead Developer · Senior Software Engineer

9 ans de full stack dans le retail et le SaaS

Lille (59)
adrien.deprez.fr@gmail.com
linkedin.com/in/adrien-deprez-fr

COMPÉTENCES

LANGAGES
TypeScript · JavaScript · Java

BACKEND
Node.js · NestJS · Spring Boot · API REST · Kafka

FRONTEND
Vue.js · Angular · AngularJS

DONNÉES
PostgreSQL · Prisma · BigQuery · NoSQL

CLOUD & OPS
Docker · Kubernetes (GKE) · Terraform · GitHub Actions · Jenkins · GCP

OBSERVABILITÉ
Datadog · Prometheus

PRATIQUES
Software craftsmanship · Clean Code · Pragmatic Programmer · Architecture · Tests automatisés · CI/CD · Agilité

FORMATION

Diplôme d'ingénieur en informatique
IG2I, Centrale Lille
2012 – 2017 · cursus intégré en 5 ans

Baccalauréat scientifique
Lycée St-Paul · 2012

LANGUES

Français — natif
Anglais — professionnel
4 mois en Australie
Allemand — notions

CENTRES D'INTÉRÊT

- Énigmes & jeux de logique
- Jeux de société
- Jeux vidéo
- Sport

PROFIL

Ingénieur full stack avec **9 ans d'expérience** dans le retail (Leroy Merlin, ADEO, Norauto) et le SaaS. Je porte des produits de bout en bout : cadrage du besoin métier, architecture, développement front et back, mise en production et monitoring.

Je mets en place la CI/CD, les tests, les revues de code et l'observabilité dans les équipes où j'interviens, et je sers de relais entre le métier et les développeurs. Je cherche aujourd'hui un poste de **Lead Developer** : concevoir, accompagner une équipe et tenir la qualité de ce qu'elle livre.

9 ans
de développement full stack, front, back et ops

Métier ↔ Tech
relais entre le métier et les développeurs, du cadrage à la livraison

Craft pragmatique
tests, CI/CD et revues de code, dosés selon ce qu'il faut livrer

EXPÉRIENCE

ADEO · Ingénieur Senior Full Stack
janv. 2024 – aujourd'hui

Freelance · équipe Customer Project · Lille

Je porte la responsabilité technique de l'équipe : je pilote ses sujets de la conception à la mise en production et je fixe ses standards de qualité.

- **Qualifier Studio** : conception d'un monorepo (1 API NestJS + 3 SPA Vue.js) qui permet au métier de créer et piloter des questionnaires de qualification client intégrés aux parcours digitaux Leroy Merlin. Modélisation des données, authentification multi-stratégies, déploiement conteneurisé.
- **API d'orchestration rendez-vous** : liaison entre le SaaS de prise de rendez-vous et les systèmes ADEO, avec conformité RGPD, notifications, pipeline data et intégration aux outils de gestion de projet.
- **Référentiel Projet Client** : API source de vérité du cycle de vie des projets clients (qualifications, estimations, rendez-vous) pour tout l'écosystème.
- Dashboards Datadog et analyses d'usage dans BigQuery, utilisés pour les décisions produit.
- Mise en place des pipelines CI/CD, des tests automatisés et des linters dans l'équipe.

Node.js · NestJS · Vue.js · TypeScript · PostgreSQL · Prisma · Docker · Terraform · Kafka · GCP · BigQuery · Datadog

EXPÉRIENCE suite

Dewizz · Ingénieur Full Stack (consultant)

févr. 2019 – déc. 2023

Missions chez des clients grands comptes et projets internes · Lille

Affilizz SaaS d'affiliation — juin 2022 – déc. 2023

Affilizz aide les médias et les créateurs de contenu à gérer leur affiliation : accès aux programmes des marques, création de contenus affiliés, suivi des revenus. J'ai renforcé l'équipe produit en full stack.

- Développement sur toute la chaîne (front, back, ops, CI/CD), en Angular / TypeScript et Java / Spring.

Angular · TypeScript · Java · Spring · CI/CD

Norauto équipe BWC — juil. 2021 – juin 2022

Arrivé en renfort, j'ai pris le lead technique du back et accompagné l'équipe vers les bonnes pratiques Java, l'événementiel et l'asynchrone.

- Conception et développement de l'**API de niveau 2**, qui agrège les données produits de plusieurs sources.
- Estimation, conteneurisation Docker / Kubernetes et pipelines CI/CD.

Java · Spring Boot · Docker · Kubernetes · CI/CD

ADEO Marketplace Leroy Merlin · équipe Tempo Composer — mai 2019 – juil. 2021

Dans l'équipe qui refondait la commande, j'ai posé les bases techniques du nouveau tunnel.

- Conception du **nouveau tunnel de commande**, événementiel et asynchrone : produits 1P, marketplace 3P et services, en ligne comme en magasin, pour cinq BU (France, Espagne, Portugal, Italie, Pologne).
- Mise en place de l'**architecture de référence Spring / Kafka** et de la stratégie de tests.
- Métriques Prometheus / Datadog, pipelines GitHub Actions, déploiement sur GKE.

Java · Spring · Kafka · Prometheus · Datadog · GitHub Actions · GKE

Projet interne gamerprices.fr

Un comparateur de prix de jeux vidéo, projet interne de Dewizz, que j'ai développé du front jusqu'au déploiement.

- Front en Angular, back en Java / Spring, CI/CD sur GitHub Actions.
- Impression automatisée des factures et des documents avec Puppeteer.

Angular · Java · Spring · Puppeteer · GitHub Actions

CGI · Ingénieur Full Stack Junior

févr. 2017 – févr. 2019

Lille

Leroy Merlin Outils d'Aide à l'Achat — sept. 2017 – mai 2019

Responsable technique du RUN, puis lead frontend sur le BUILD une fois le RUN stabilisé.

- RUN : stabilité, correctifs, déploiements, audit et refactoring du code existant.
- BUILD : conception de nouvelles applications, dont **Verrière**, et montée en compétence de l'équipe.
- Pipelines CI/CD Jenkins et GitLab.

Java · Angular · Node.js · Jenkins · GitLab · Docker

ShowCase CGI — févr. – juil. 2017

Ma première mission chez CGI : des applications web et desktop, des web services et une base NoSQL.

Vue.js · Electron · Angular · Node.js · NoSQL

EXPÉRIENCES ANTÉRIEURES

GETEC · Responsable informatique

2014 – 2015

Stage puis CDD

Mes premières responsabilités : gérer les outils informatiques de l'entreprise et encadrer une petite équipe.

- Pilotage d'applications de devis et de gestion des tâches.
- Déploiement de l'ERP Divalto.
- Encadrement d'une équipe de 3 personnes.

MA FAÇON DE TRAVAILLER

Résoudre des problèmes métier

Pour moi, l'informatique est d'abord un outil au service du métier. J'aime suivre un problème de bout en bout : en parler avec les utilisateurs, recueillir le besoin, concevoir la solution, puis la construire et la faire vivre en production.

Échanges & besoin → Conception → Architecture → Back & front → Ops & CI/CD → Industrialisation → Monitoring

Craft et pragmatisme

Je suis attaché au software craftsmanship, au clean code et à l'esprit *Pragmatic Programmer*. Mon objectif est de faire le moins de choses possible, le plus proprement possible, pour obtenir le plus de résultat. J'applique ces principes avec logique, au cas par cas, sans en faire des dogmes.

Faire grandir l'équipe

Je partage ce que je sais : documentation, pair programming, revues bienveillantes, onboarding soigné. Mon but est que l'équipe livre bien même quand je ne suis pas là.

Décider sur des faits

Face à un choix technique, je compare quelques options sur des critères explicites : besoin, coût de maintenance, réversibilité. Si on hésite, un POC court tranche, et la décision est notée dans un ADR.

PROJETS PERSONNELS

40k Team Pairing

Application web pour les tournois Warhammer 40K par équipes : appariements, missions, scoring et déploiements.

Vue 3 · TypeScript · Vite

Serveur auto-hébergé

Un VPS que j'administre seul : conteneurs Docker, reverse proxy Caddy, sauvegardes, monitoring et VPN. J'en documente l'installation et l'exploitation.

Docker · Caddy · Monitoring · VPN